



Beiter HIT-MISS

Un sistema unico per conoscere il tiro con l'arco sotto un nuovo aspetto. Non si contano piú punti, ma si tira su inserti che - se colpiti - spariscono con un "plopp"!

- **Competizioni e Sfide**
- **Allenamento e Abilitá**
- **Giochi, Divertimento e molto di piú**

 **KIT Ø60/40mm**
Centri grandi, p.es. per ricurvo

 **KIT Ø40/20mm**
Centri piccoli, p.es. per Compound

Questo Kit include:

- 1x PAGLIONCINO HIT MISS
IN ESPANSO (290X290mm)
- 12x INSERTI HIT-MISS
(6 per misura)
- 4x VITI DI FISSAGGIO
- 1x HIT-MISS TOOL
- 2x VISUALI IN CARTA
- 4x CHIODI PER VISUALI BEITER

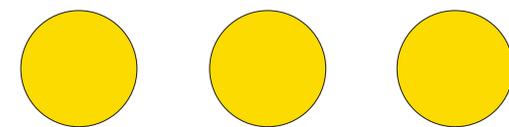


www.wernerbeiter.com

MADE IN GERMANY

Beiter HIT-MISS

CERCHI UN NUOVO GIOCO? UNA NUOVA SFIDA? UN DUELLO?



Beiter Hit-Miss è un concetto innovativo nel tiro con l'arco, che è stato sviluppato in 15 anni da Werner Beiter. Perché tirare Hit-Miss? Perché si impara a mirare, colpire e contare in modi differenti dal solito. Inoltre è più semplice da seguire per spettatori.

Non si contano più i punti tramite anelli concentrici, ma si conta solo ancora la freccia che colpisce - HIT - manca - MISS - il centro. Inoltre una freccia che colpisce l'inserto si sente!

Il sistema Beiter Hit-Miss viene offerto in varie combinazioni, p.es. per Ricurvo e Compound. Il paglioncino Beiter Hit-Miss misura 290x290mm ed è fatto di poliuretano espanso, nel quale sono presenti sei fori con due differenti misure per inserti dedicati (p.es.

3xØ60mm e 3x40mm per Ricurvo o 3xØ40mm e 3x20mm per Compound).

Gli inserti Hit-Miss sono fatti in plastica gialla per i fori previsti nel paglioncino nero Hit-Miss. Le quattro viti di fissaggio della TOX servono per fissare il paglioncino con l'attrezzo blu incluso sul paglione battifreccia in schiuma che ne deve essere la base (non fissare direttamente su paglioni duri o in paglia!). L'attrezzo blu può essere usato con un avvitatore elettrico oppure manualmente con una chiave a brugola SW4 o 5/32".

Per l'allenamento consiglio di usare le visuali in carta Björn.



ATTENZIONE

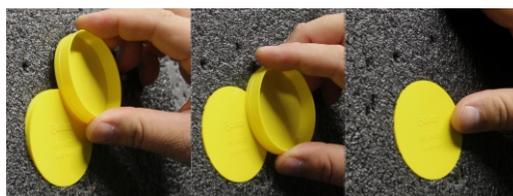
NON usare il sistema Hit-Miss su paglioni duri (p.es. paglia, stramit o altri paglioni simili); se non seguite le indicazioni, le frecce potrebbero venire danneggiate. Utilizzare solo su paglioni morbidi o in schiuma (p.es. Damage,...).

ATTENZIONE!

NON utilizzare il sistema Hit-Miss in diretta esposizione solare con temperature elevate. Per via dell'espansione differente data dal calore dei due materiali usati nel sistema, gli inserti potrebbero non tenere nel paglioncino. Il sistema Beiter Hit-Miss è stato concepito per l'uso indoor, ovvero al chiuso..

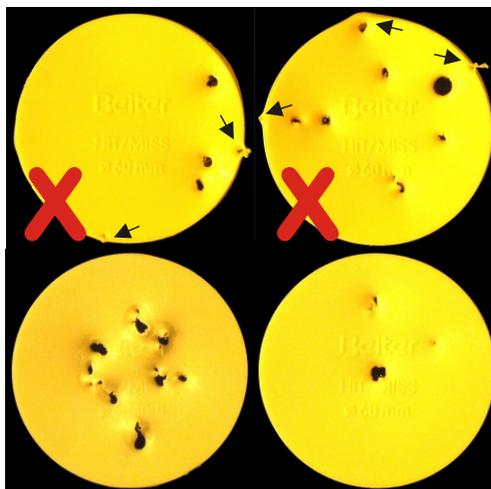
Assemblaggio

Il paglioncino Beiter Hit-Miss viene fissato con le viti della TOX e l'attrezzo blu inclusi nella confezione nei quattro angoli su un paglione adatto: due Hit della misura desiderata in alto, uno in basso. Prima di inserire gli inserti gialli, si devono estrarre i tappi che dovranno essere tenuti a parte per essere riutilizzati quando si cambia la misura dell'inserto. Gli inserti Hit-Miss sono da inserire in modo tale, da essere perfettamente piani con il paglioncino: per meglio posizionare l'inserto nel foro un secondo inserto può essere utilizzato come mostrato nella seguente foto.



Sostituire gli Inserti

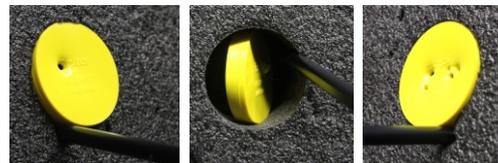
Gli inserti **non** sono da sostituire ogni volta che vengono colpiti. Anzi, sono da riutilizzare il più possibile! Sono solo da sostituire se deformati, specialmente se deformati sul diametro esterno. Le seguenti immagini mostrano inserti da utilizzare () e altri che non sono più utilizzabili (X).



Per togliere gli inserti da 20mm è necessario usare un attrezzo apposito, un uncinetto o una piccola chiave a brugola, facendo attenzione di non fare leva sul diametro esterno del foro. Non cercare di estrarre un inserto con le dita o attrezzi non adatti: si potrebbe danneggiare la struttura cellulare del PE, con la conseguenza, che l'inserto non sarà più tenuto in posizione.

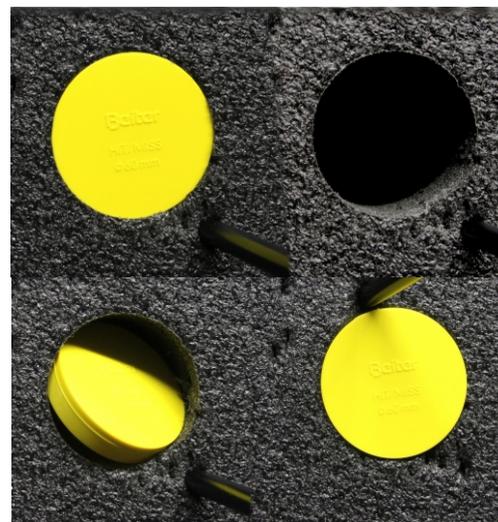
Come viene contato un Hit?

Un Hit è un inserto colpito da una freccia e conta un punto. Un inserto colpito si definisce tale, se la freccia è infilata nello stesso o se la freccia lo tocca spostandolo visibilmente dalla sua posizione originale. Le seguenti immagini mostrano vari Hit.



Come viene contato un Miss?

Un Miss è un inserto mancato e vale 0 punti. Un inserto mancato significa che lo stesso non si è mosso e la freccia non lo tocca. Se l'inserto si è mosso senza che la freccia lo abbia colpito/toccato si conta come Miss. Le seguenti immagini mostrano varie possibilità di un Miss.



Il sistema Beiter Hit-Miss sviluppato esclusivamente da Werner Beiter è stato finalizzato in cooperazione con due ditte di formato internazionale come la TOX (www.tox.de) per le viti e Björn Bengstson per le visuali in carta. Ambedue i prodotti sono stati sviluppati per la Beiter in esclusiva.



Idee e giochi per il sistema Hit-Miss

- Gara: un arciero per paglioncino tre frecce per serie. Si possono tirare 10 o 20 serie, individualmente o a squadre, ammesso che ogni componente della squadra tiri sul proprio paglioncino.

- Gara a tempo: quanti secondi servono a colpire tutti gli inserti? tre frecce per paglioncino, utilizzandone uno o di più. Eventualmente con inserti di varie misure per rendere il tutto più "interessante".

- Gara di precisione: quante frecce sono necessarie per colpire tutti gli inserti? ... utilizzandone uno o di più. Eventualmente con inserti di varie misure per rendere il tutto più "interessante".

- Gara a "handicap": duello fra due arcieri di livello differente. Grazie alle varie misure di inserti disponibili, due arcieri tirano su inserti di misure differenti, per misurarsi alla pari! Eventualmente come duello a tempo o di precisione combinando più tipi di gara...

... e tante altre possibilità!

Mandaci la tua idea, la tua gara, il tuo duello a www.beiterhitmiss.com o invia foto e commenti su Facebook e Twitter.



Tornei Hit-Miss si svolgeranno in tutto il mondo con un regolamento uniforme.

I tornei saranno organizzati con partner Beiter Hit-Miss locali. La gara ufficiale Beiter Hit-Miss sarà un formato per TEAM MISTI: un ricurvo ed un compound (arco ed accessori conformi ai regolamenti WA) formano una squadra, senza distinzione se donna oppure uomo, senza limitazione di età.

Una gara Hit-Miss potrà essere svolta come:

- Eliminazioni dirette e finali
- Una qualificazione con 10 serie da 6 frecce, seguita da eliminazioni dirette e finali
- Duelli diretti fra due squadre che si incontrano presso partner locali.

Più dettagli su www.beiterhitmiss.com

Esonero dalle responsabilità!

La ditta Werner Beiter declina ogni responsabilità per il danneggiamento di materiale - frecce, punte o accessori - verificatosi durante l'utilizzo del proprio sistema Hit-Miss. In particolare declina ogni responsabilità per qualsivoglia sinistro e/o danneggiamento a cose e/o persone in caso di improprio e/o incorretto utilizzo del sistema

Werner Beiter GmbH & Co. KG - Daimlerstr. 18 - D-78083 Dauchingen - Germany

www.wernerbeiter.com - www.beiterhitmiss.com